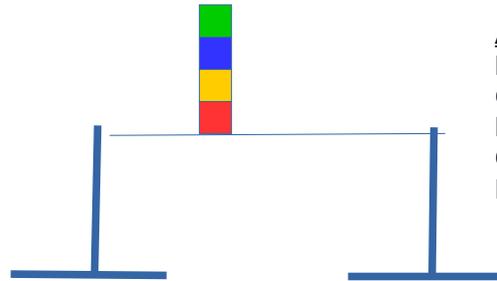


Aktionsparcours / Vorgegebene Zeit: Kaltblüter 3 Minuten / andere: 2 Minuten, evtl. auch länger

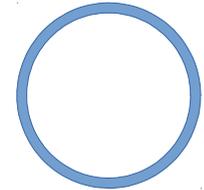
Die Hindernisse können in beliebiger Reihenfolge genommen werden. Jedes Hindernis darf 2x gemacht werden, aber nicht direkt hintereinander. Bewertung: Punktzahl entsprechend der bewältigten Aufgaben und Stilnote



Aufgabe 1 / 10 Punkte je Tor:
Einen Ball mit dem Besen im Slalom um die Hütchen bewegen



Aufgabe 4: Wackelturm:
Bausteine ziehen
Grün: 10 Punkte
Blau: 20 Punkte
Orange: 30 Punkte
Rot: 40 Punkte



Aufgabe 7 / 30 Punkte:
den Ball durch den Ring werfen



Aufgabe 2 / 20 Punkte je Käfer:
Einen Käfer von der Platte nehmen und in den Korb legen



Aufgabe 5 / Spardose
Münzen einsammeln und in die Spardose stecken, 10 Punkte je Münze



Aufgabe 8 / 20 Punkte je Handtuch:
Ein Handtuch am Aufhänger an einen Haken hängen

A



B

Aufgabe 3 / 70 Punkte
Auf dem Hüpfball von A nach B oder umgekehrt hüpfen mit dem Pferd an der Hand



Aufgabe 6 / 20 Punkte
An den Ständer reiten, Klingel betätigen



Aufgabe 9 / 50 Punkte:
Ballfangspiel (wird gereicht): Ball hochschießen und wieder auffangen