

Spielanleitung – Team-Parcours

Teamzusammenstellung

- Pro Team: 3 Teammitglieder
- Ziel: Den kompletten Parcours in der schnellsten Zeit bewältigen.

Zeitmessung startet beim ersten Hindernis und endet, wenn das letzte Hindernis erfolgreich abgeschlossen ist.

Level 1: Reiter-Parcours

1. Start: Der Reiter beginnt auf dem Pferd und reitet den Parcours ab.
2. Zusatzpunkte:
 - Zwischen den Hindernissen hängen Münzen.
 - Der Reiter kann:
 - Anhalten und eine Münze abnehmen
 - Im Vorbeireiten greifen
 - Ignorieren (keine Zeitstrafe)
 - Münzen müssen abgezogen und fallen gelassen werden, damit sie zählen.
3. Ziel: Parcours korrekt beenden, dann vom Pferd absteigen und es abgeben.

Level 2: Gokart-Rennen

1. Teilnehmer: Die beiden anderen Teammitglieder.
2. Ablauf:
 - Einer sitzt im Gokart, der andere schiebt.
 - Beide überwinden den Gokart-Parcours so schnell wie möglich.
3. Regeln:
 - Auf den Kegeln liegen Tennisbälle.
 - Fällt ein Ball herunter → 5 Strafsekunden pro Ball.

Level 3: Kistenlauf

1. Teilnehmer: Wieder zwei Teammitglieder (frei wählbar).
2. Ablauf:
 - Beide müssen eine vorgegebene Strecke nur auf drei Kisten überwinden.
 - Es ist erlaubt, Kisten nach vorne zu versetzen, aber kein Fuß darf den Boden berühren.
3. Regel:
 - Beide müssen gleichzeitig die Ziellinie überqueren.
 - Berührt jemand den Boden → Neustart von Anfang des Levels.

Level 4: Holzski & Glockenläuten

1. Teilnehmer: Alle drei Teammitglieder.
2. Ablauf:
 - Alle stehen gemeinsam auf Holzskiern und bewegen sich synchron über eine festgelegte Strecke.
 - Am Ende muss einer die Glocke am Turm von „Peaches“ läuten.

Wertung

- Die Gesamtzeit aller Levels wird gestoppt.
- Strafzeit:
 - +5 Sekunden pro heruntergefallenem Ball in Level 2.
- Bei Punktwertung (optional): Gesammelte Münzen aus Level 1 werden als Zeitbonus abgezogen. (pro Münze 5 Sekunden)
- Das Team mit der kürzesten Endzeit gewinnt.