



Zeiteinteilung

SpringCup des RuF Haselünne vom 15.-16.11.2025

Hinweise:

1. **Die Startbereitschaft muss ein Tag vorher unter my.equi-score.com gemeldet werden.**
2. Nachträge vom Reiter oder Pferden werden nicht telefonisch entgegengenommen.
3. Es ist kein Hufschmied anwesend!
4. Veranstaltungsort: Georg-Bernd-Straße,
49740 Haselünne

Samstag, 15.11.2025

Zeit.	Prfg.	Prüfung	Ne.	SF.	Richter	Aufsicht
07:30		Öffnung der Meldestelle				
08:00	2	Amateur-Springpferdeprüfung Kl. A* 90cm	40	X	BB/PG	BD
09:30	1.1	Springpferdeprüfung Kl. A** 100cm / Teilung nach Spring.-Rang. 0-393	35	N	BB/PG	BD
11:00	1.2	Springpferdeprüfung Kl. A** 100cm / x Teilung nach Spring.-Rang. 394-∞	35	N	BD/PG	BB
12:30	3.1	Springpferdeprüfung Kl. L 110cm / Teilung nach Spring.-Rang. 0-857	38	J	BB/BD	PG
13:45	3.2	Springpferdeprüfung Kl. L 110cm / Teilung nach Spring.-Rang. 858-∞	38	J	BB/BD	PG
15:30	4.	Springpferdeprüfung Kl. M* 120cm / Teilung nach Leistung	42	T	BB/PG	BD
17:30	5.	Stilspringprüfung Kl. E 80cm	31	A	BD/PG	BB
18:45	6.	Stilspringprüfung Kl. E 80cm m. Stechen	29	K	BB/BD	PB

Sonntag, 16.11.2025

Zeit.	Prfg.	Prüfung	Ne.	SF.	Richter	Aufsicht
07:30		Öffnung der Meldestelle				
08:00	7.1	Amateur-Stilspringprüfung Kl. A* 90cm / Teilung nach Spring.- Rang. 0-13	42	U	BD/PG	BB
09:30	7.2	Amateur-Stilspringprüfung Kl. A* 90 cm / Teilung nach Spring.- Rang. 14-∞	47	U	BD/PG	BB
11:00	8.1	Amateur-Springprüfung Kl. A** 100cm / Teilung nach Spring.- Rang. 0-38	44	G	BB/PG	BD
12:15	8.2	Amateur-Springprüfung Kl. A** 100cm / Teilung nach Spring.- Rang. 39-∞	43	G	BB/PG	BD
13:30	9.1	Punktespringprüfung Kl. L 110cm / Teilung nach Spring.- Rang. 0-194	44	Q	BB/BD	PG
15:00	9.2	Punktespringprüfung Kl. L 110cm / Teilung nach Spring.- Rang. 195-∞	45	Q	BB/BD	PG
16:30	10.1	Springprüfung Kl. M* 120cm / Teilung nach Spring.- Rang. 0-395	39	C	BD/PG	BB
anschl.	10.2	Springprüfung Kl. M* 120cm / Teilung nach Spring.- Rang. 395-∞	39	C	BD/PG	BB

Parcourchef: Thomas Heidkamp

Richter: Birgit Bögel BB
 Bernhard Dust BD
 Paul Gummelt PB

Meldestelle: 0174 / 7911553