

Start: Der Reiter bekommt am Start einen Gegenstand in die Hand, mit dem er losreiten muss.

- ① Mit dem Gegenstand in der Hand reitet er über die Stangen und legt danach den Gegenstand auf einen Tonne/Tisch ab. (Pony-Express)
- ② Danach reitet er weiter über die „Brücke“.
- ③ Slalom durch die Hütchen, ohne die Tennisbälle herunter zu werfen.
- ④ Stangenlabyrinth – Der Reiter reitet wie vorgegeben durch die Stangen, ohne diese zu berühren oder über zu treten.
- ⑤ Besenpole – Der Reiter muss vom Pferd aus, einen Ball mit einem Besen entlang einer Stange spielen.
- ⑥ Treffsicher – Der Reiter wirft 4 Bälle/Säckchen von einer vorgegebenen Position in einen Eimer
- ⑦ Umhängen – Der Reiter hält zwischen zwei Sprungständer und hängt die Tasche von einer Seite zur anderen